To do:

-tuliluodit?

-tulelle oma damagemuoto, joka tulee räjähdyksistä, tuliluodeista ja muista tulista ja joka laskee myös trigger-kolliderit mukaan. Nyt tulieffekti toimii tuossa "tallbushtest"-puskassa, mutta se syttyy kaikesta damagesta ja collideri on ei-triggeri.

-kamerassa on verieffekti. Sen voisi aktivoida pyöriin aina kun pelaaja osuu vihun aseeseen(damagingpart)

-laatikkojen tuhoutumisessa työnnön suunta sopis olla luodin mukainen.

Bugeja: